

R E G U L A M I N

KORZYSTANIA Z GIER INTERAKTYWNYCH ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W ZBIORACH MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W ŻORACH

ZASADY KORZYSTANIA

1. Z gier interaktywnych może korzystać każdy Użytkownik Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach nie zalegający ze zwrotem wypożyczonych materiałów bibliotecznych i nie posiadający innych zobowiązań wobec Biblioteki.
2. Użytkownik zobowiązany jest do przestrzegania przepisów porządkowych obowiązujących w Bibliotece zawartych w Regulaminie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach.
3. Podstawą korzystania z gier interaktywnych jest okazanie ważnej karty bibliotecznej, która zostaje wydana Użytkownikowi zgodnie z § 2 i 3 **Regulaminu korzystania z zasobów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach**.
4. Korzystanie z gier interaktywnych znajdujących się w zbiorach Biblioteki jest bezpłatne.
5. Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z niniejszym regulaminem, zasadami i klasyfikacją gry oraz z obsługą urządzeń peryferyjnych (kontroler, mikrofon, kierownica, hamulec itp.).
6. Dzieci do lat 7 mogą korzystać z gier interaktywnych wyłącznie pod nadzorem rodzica lub dorosłego opiekuna.
7. Z gier można korzystać maksymalnie przez 1 godzinę.
8. Rozpoczęcie i zakończenie gry następuje za pośrednictwem dyżurnego bibliotekarza. Konsolę obsługuje wyłącznie bibliotekarz.
9. Korzystając z gry należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane nie właściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
10. Powierzony sprzęt należy używać wyłącznie w sposób wskazany w grze.
11. Kontroler ruchu PlayStation®Move bezwzględnie należy zabezpieczyć nakładając pasek na nadgarstek.
12. Użytkownicy zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń o charakterze porządkowym wydawanych przez dyżurującego bibliotekarza.
13. Użytkownik nie stosujący się do przepisów niniejszego Regulaminu może być czasowo lub na stałe pozbawiony prawa do korzystania z gier interaktywnych. Decyzję o czasowym pozbawieniu dostępu podejmuje właściwy pracownik agendy / filii, a o stałym kierownik Sieci Bibliotek Miejskiej Biblioteki Publicznej w Żorach.
14. Objasnienia Ogólnoeuropejskiego Systemu Klasyfikacji Gier PEGI (Pan European Games Information) stanowią załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.

OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE ZDROWIA

1. Gracz jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania poniższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie poniższych zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice/opiekunowie.

2. Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory.
3. Mogą cierpieć na nie zdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.
4. Jeśli cierpisz na epilepsję, skonsultuj się z lekarzem, zanim zaczniesz grać w gry interaktywne.
5. Nie graj, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
6. Graj zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, zachowując bezpieczną odległość od telewizora lub monitora komputera.
7. Przerwij grę, jeśli odczuwasz zawroty głowy, nudności, zmęczenie, jeżeli rozboleła Cię głowa, oczy, uszy lub odczuwasz ból w okolicy dłoni lub ramion.
8. Bezzwłocznie udaj się do lekarza, jeżeli w czasie gry zaobserwujesz u siebie następujące objawy: kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, utrata świadomości, zawroty czy konwulsje.

Żory, 1 lipca 2016



OGÓLNOEUROPEJSKI SYSTEM KLASYFIKACJI GIER PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

Znaki ratingu PEGI znajdują się z przodu i z tyłu opakowania. Wskazują one następujące kategorie wiekowe: 3, 7, 12, 16 i 18. Dostarczają wiarygodnych informacji o stosowności treści gry z punktu widzenia ochrony nieletnich. Rating wiekowy nie uwzględnia poziomu trudności ani umiejętności niezbędnych do danej gry.

1. PEGI – KATEGORIE WIEKOWE



PEGI 3

Treść gier oznaczonych w ten sposób uznaje się za odpowiednią dla wszystkich grup wiekowych. Dopuszczalna jest pewna ilość przemocy w komicznym kontekście (zwykle podobna do prezentowanej w kreskówkach w rodzaju Królika Bugsa czy Toma i Jerry'ego). Dziecko nie powinno utożsamiać postaci pojawiających się na ekranie z postaciami rzeczywistymi. Powinny one być w całości wytworem fantazji. Gra nie powinna zawierać dźwięków ani obrazów, które mogą przestraszyć dziecko. Nie powinny w niej występować wulgaryzmy, sceny zawierające nagość ani odwołania do życia seksualnego.



PEGI 7

Gry, które w innym przypadku zostałyby zakwalifikowane do grupy 3, lecz zawierają dźwięki lub sceny potencjalnie przerażające najmłodszych odbiorców, mogą być uznane za

odpowiednie dla tej grupy wiekowej. Dopuszczalne są sceny obejmujące częściową nagość, ale nigdy w kontekście seksualnym.



PEGI 12

Gry wideo pokazujące przemoc o nieco bardziej realistycznym charakterze, skierowaną przeciw postaciom fantastycznym i/lub nierealistyczną przemoc wobec postaci o ludzkim lub rozpoznawalnych zwierząt, ponadto w tej kategorii wiekowej dopuszczalna jest nieco bardziej dosłowna nagość. Ewentualne wulgaryzmy muszą mieć łagodny charakter i nie mogą zawierać odwołań do seksu.



PEGI 16

Ten symbol jest nadawany, jeżeli przemoc lub aktywność seksualna wyglądają tak jak w rzeczywistości. Młodzież w tym wieku powinna również być odporna na brutalniejsze wulgaryzmy, sceny pokazujące używanie tytoniu lub narkotyków oraz sceny popełniania przestępstw.



PEGI 18

Za gry dla dorosłych uznaje się gry przedstawiające daleko posuniętą przemoc i/lub specyficzne rodzaje przemocy. Daleko posunięta przemoc jest najtrudniejsza do zdefiniowania, ponieważ w wielu przypadkach jest to pojęcie bardzo subiektywne, ale ogólnie można ją określić jako sceny przemocy powodujące u widza uczucie odrazy.

2. PEGI - OSTRZEŻENIA

Opisy zamieszczone z tyłu opakowania podają najważniejsze przyczyny przeznaczenia gry dla danej grupy wiekowej. Jest osiem takich opisów: przemoc, wulgaryzmy, lęk, narkotyki, seks, dyskryminacja, hazard i gra w Internecie z innymi ludźmi.



Wulgarny język

W grze jest używany wulgarny język.



Dyskryminacja

Gra pokazuje przypadki dyskryminacji lub zawiera materiały, które mogą do niej zachęcać.



Narkotyki

W grze pojawiają się nawiązania do narkotyków lub jest pokazane zażywanie narkotyków.



Strach

Gra może przestraszyć młodsze dzieci.



Hazard

Gry, które zachęcają do uprawiania hazardu lub go uczą.



Seks

W grze pojawiają się nagość i/lub zachowania seksualne lub nawiązania do zachowań o charakterze seksualnym.



Przemoc

Gra zawiera elementy przemocy.



Online

gra może grać online

3. OZNACZENIE „PEGI OK”

Wiele portali i serwisów internetowych zawiera gry o niewielkich rozmiarach. W celu obsłużenia tego szybko rozwijającego się segmentu stworzono oznaczenie „PEGI OK”. W grę internetową niewielkich rozmiarów dostępną w portalu i oznaczoną symbolem „PEGI OK” mogą grać osoby w każdym wieku, ponieważ nie zawiera ona potencjalnie nieodpowiednich treści.



Operator witryny internetowej lub portalu oferującego gry ma prawo do korzystania z oznaczenia „PEGI OK” na podstawie złożonego PEGI oświadczenia, że gra nie zawiera materiałów wymagających formalnego ratingu.

Gry kwalifikujące się do oznaczenia „PEGI OK” NIE MOGĄ zawierać żadnego z poniższych elementów:

-przemoc

- czynności seksualne lub aluzje o charakterze seksualnym
- nagość
- wulgaryzmy
- hazard
- popularyzacja lub zażywanie narkotyków
- popularyzacja alkoholu lub tytoniu
- przerażające sceny

Gry zawierające którykolwiek z tych elementów wymagają ratingu przy użyciu standardowego systemu PEGI. Otrzymują one zwykły rating PEGI (3, 7, 12, 16 lub 18) złożony z oznaczenia ratingu wiekowego i deskryptora lub deskryptorów treści. Dotyczy to również przypadków, gdy możliwe jest pobranie przypadkowej gry na komputer konsumenta lub pobierana jest opłata za możliwość udziału w grze.